

Kahoot! est une application en ligne (en anglais) permettant de générer des **QCM interactifs**. Ils peuvent être utilisés sur tablette, smartphone ou ordinateur et donnent la possibilité aux élèves de s'auto-évaluer, tout en visualisant en direct leur degré de réussite ainsi que celui de leurs camarades.

Cette solution s'apparente à celle des « **boîtiers de vote** » et permet à l'enseignant d'évaluer le degré d'acquisition des contenus étudiés de chaque élève.

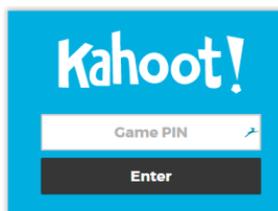
Etapas

1. Créer son compte sur <https://create.kahoot.it/register> et accéder aux fonctions quizz, conversations ou enquêtes gratuitement.

I want to use Kahoot!



2. Les élèves lancent leur navigateur Web (sur ordinateur, tablette ou smartphone) à <https://create.kahoot.it/login> ou utilisent l'application **Android** ou **iOS**. Il leur est demandé de rentrer le numéro d'accès (Game PIN) qui leur est fourni puis leur nom. Une fois que cet enregistrement est réalisé par l'ensemble des joueurs, l'enseignant peut lancer le questionnaire.



3. Exemple

Quelle économie je réalise en achetant le lot ?

12

0 Answers

▲ 2,10 €	◆ 2,20 €
● 2,30 €	■ 2,40 €

Vue générale

09:23 0% 38

Quit

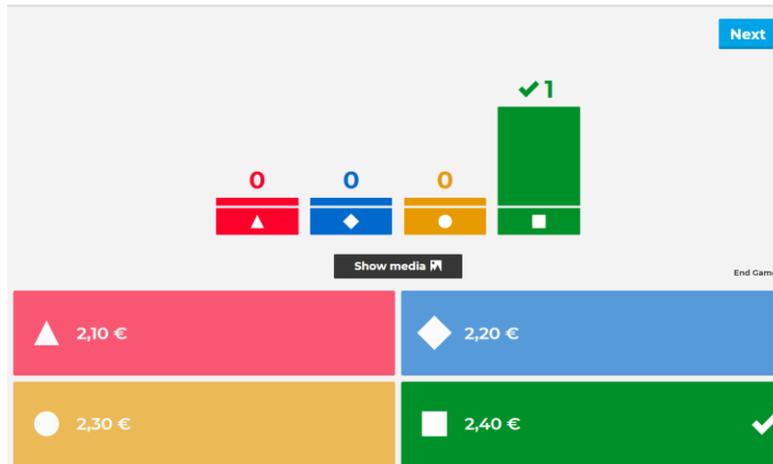
PIN: 3346429 1 of 5

FREDERIC 0

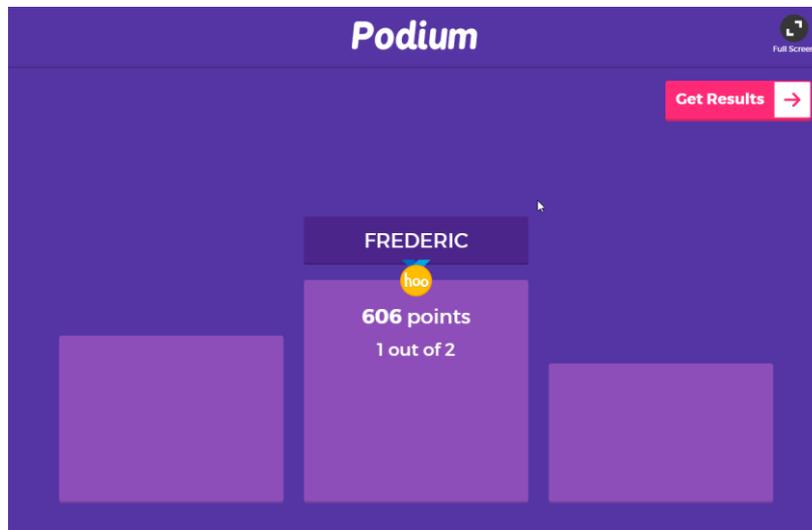
Vue élève



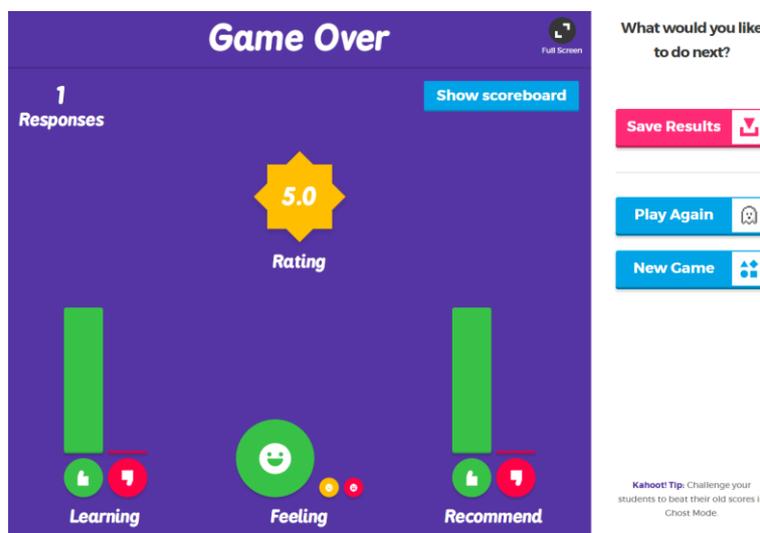
Quelle économie je réalise en achetant le lot ?



Restitution immédiate



Classement final



Feedback des sondés

