

## Présentation

Le site LearningApps.org est un site qui permet aux enseignants de créer, de manière simple et pratique, des exercices en ligne à destination de leurs élèves.

Si on regarde de plus près, on s'aperçoit que ce site est résolument tourné vers le [Web 2.0](#).




- **Simplicité** : L'interface du site est très claire et vous permet rapidement de créer vos propres activités. Elle est disponible en 20 langues. À noter que les activités en flash sont lisibles sur de nombreux appareils (IOS ou Android).
- **Interactivité** : Les activités créées sur LearningApps.org peuvent être facilement partagées grâce à un lien URL, intégrées à un site ou un ENT. Vous avez également la possibilité de constituer des comptes pour vos élèves et d'ainsi suivre leur progression.
- **Créativité** : Un choix très riche dans les types d'exercices vous est proposé : QCM, association, textes à trous, mots croisés... Tous types de ressources peuvent également être intégrés à vos activités (images, sons, vidéos, ...)
- **Partage et échanges** : Une fois votre compte créé, vous pouvez enregistrer les applications consultées et mettre les vôtres à la disposition de tous. Vos élèves inscrits ont également la possibilité de vous soumettre leurs propres créations.
- **Gestion** : Une fois votre classe constituée, vous pouvez communiquer avec vos élèves et vérifier l'avancement de leurs travaux. Chaque élève dispose d'un espace dans lequel vous pouvez organiser et mettre à sa disposition les applications souhaitées.



## Premiers pas


LearningApps.org peut être utilisé comme un simple site de ressources d'activités numériques. Vous pouvez tout à fait sélectionner des applications et les proposer à vos élèves en indiquant leur lien. Il n'est pas nécessaire de créer un compte pour utiliser les activités mises à disposition par d'autres contributeurs.

### ✓ Rechercher des applis

- Rendez-vous sur le site 
- Deux possibilités s'offrent à vous :

➤ Cibler votre recherche grâce au moteur du site :



➤ Utiliser le bouton  et « feuilleter » les applications disponibles. L'affichage des « applis » peut être filtré en fonction des catégories et du niveau attendu des élèves.



- Une fois votre recherche ciblée, il ne vous reste qu'à faire votre choix parmi les nombreuses applis disponibles. (Ici, le terme « fractions » est appliqué au Niveau primaire)



✓ **Mettre à disposition des applis**

- Une fois votre choix arrêté sur une appli, vous devez bien sûr la tester et vérifier qu'elle ne présente pas d'erreur ou de bug.

- Il vous suffit enfin de copier le lien menant à l'appli.

Remarquez qu'il est possible de fournir un QR-Code de l'application aux élèves pour les orienter directement vers l'appli.

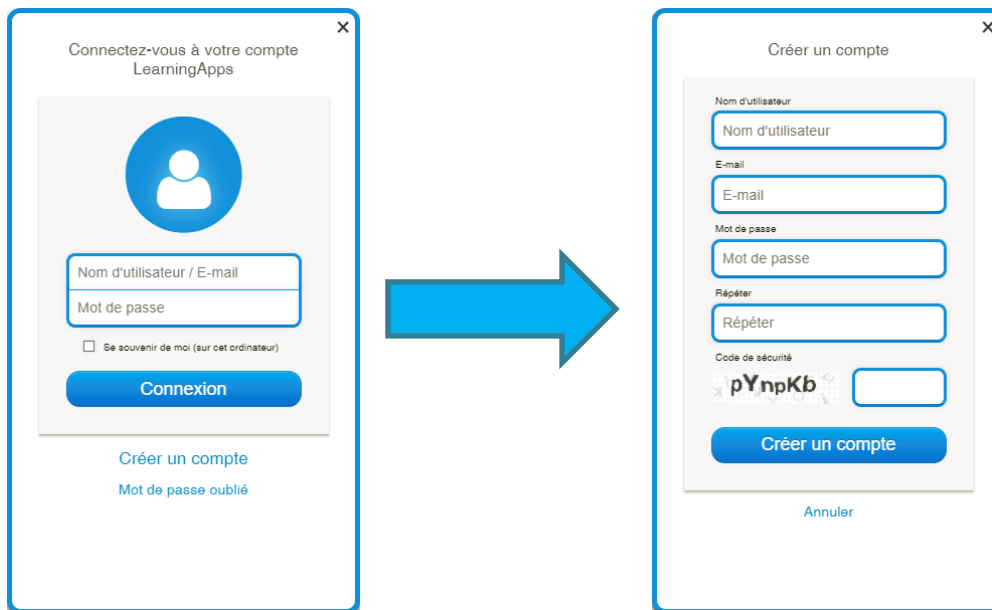
**Créer un compte**

En créant gratuitement un compte sur LearningApps.org, vous accédez à toutes les fonctionnalités du site, et celle-ci sont nombreuses !



✓ **Création du compte utilisateur**

Cliquez sur le bouton **Se connecter**, puis sur « créer un compte ».



✓ **Enregistrer les applis existantes et les modifier**

Une fois identifié, vous disposez d'un espace de stockage qui vous permet de stocker les applis qui vous intéressent.

- Pour ce faire, il vous suffit de cliquer sur :
- Si vous souhaitez la modifier, cliquez sur :



Cette option vous permet de créer rapidement un exercice sur la base d'un travail préexistant.

À conseiller aux « débutants » qui craignent de passer trop de temps sur leurs premiers exercices !

Vous retrouvez les applis enregistrées en cliquant sur le bouton **Mes Applis**.

À noter que vous avez la possibilité de créer des dossiers de classement... très pratique lorsque votre bibliothèque commence sérieusement à s'étoffer !

✓ **Créer vos propres applis**

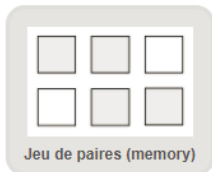
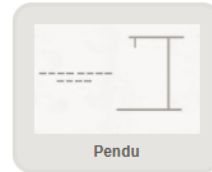
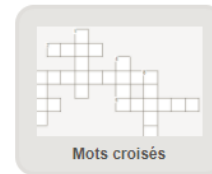
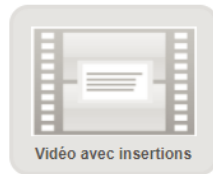
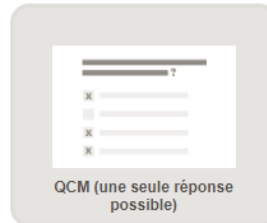
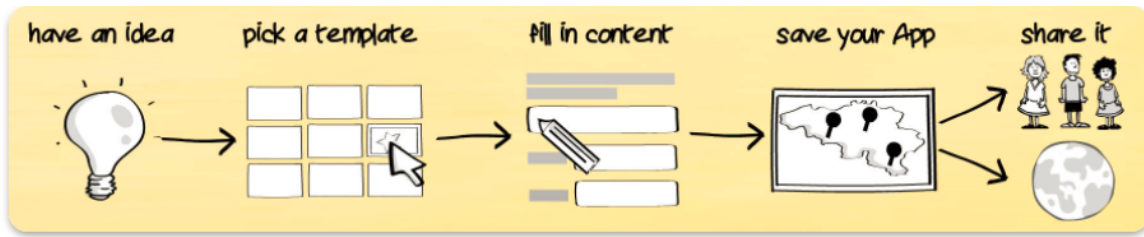
L'interface de LearningApps.org vous permet de créer une typologie d'exercices et de tests très variées.

Pour chaque type d'appli, des exemples sont proposés qui vous donneront une base modifiable et vous feront gagner autant de temps.

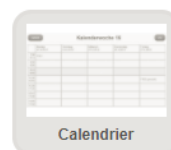
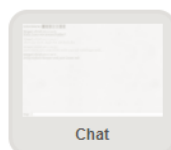
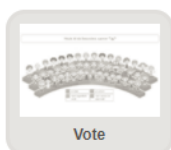


## Créer une appli

- Pour créer une appli, il suffit de cliquer sur
- Choisissez ensuite le type d'activité qui vous intéresse :



## Outils



Un certain nombre d'outils sont également à votre disposition, notamment la Matrice App qui vous permet de rassembler plusieurs applis et de ne proposer qu'un seul lien à vos élèves. Il serait long et fastidieux de faire ici une démonstration de chaque type d'exercice. C'est à chacun de se lancer et de s'essayer aux multiples potentialités qu'offre cet outil. Néanmoins, voici un pas à pas pour créer un exercice d'association.

✓ **Exemple : Créer un exercice d'association par paire**

Dans le but d'entraîner nos élèves à la mémorisation du lexique de la dernière séance, nous allons créer un exercice d'association qu'ils pourront résoudre à la maison.

Commencez par vous connecter sur votre compte

Cliquez sur

Cliquez sur puis sur

Saisissez un titre et une consigne **claire**, c'est impératif si vous souhaitez que vos élèves travaillent en autonomie !

**Titre de l'Appli**

Langue d'affichage

Aucun titre saisi

**Consigne**

Saisissez une consigne pour cette Appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans le champ.

Vous pouvez ensuite constituer votre première paire. Différentes possibilités s'offrent à vous. Pour notre exercice, il s'agira d'associer des images à des sons (Synthèse vocale)

**Paires**

Indiquez deux éléments qui vont ensemble. Vous pouvez mélanger des textes, des images, des sons et des vidéos.

Paire 1:

Paire 1:

**Paires**

Indiquez deux éléments qui vont ensemble. Vous pouvez mélanger des textes, des images, des sons et des vidéos.

Paire 1: Taille: 0 x 0 Indioe:

Paire 1:  Français  Indioe:

Choisir le Image...

Utilisez les archives complètes de Wikipedia

[Choisir un Image](#)

URL

Coller et l'adresse internet d'une image

[Utiliser un Image](#)

Gleissez et déposez l'image ici ou cliquez ici

L'image a été chargée sur image.com.

Utilisé en dernier:



+ ajouter un élément

- En cliquant sur **+ ajouter un élément** vous passez à la paire suivante. Attention à ne pas créer trop de paires ! Cela risquerait de surcharger l'écran et de rendre la manipulation délicate. À noter que dans LearningApps.org, il est possible d'utiliser différents supports :
  - Texte
  - Image
  - Synthèse vocale
  - Audio
  - Vidéo
 Pour ces deux supports, on peut utiliser des vidéos ou MP3 sur Youtube ou enregistrer ses propres archives sonores ou vidéos. Attention cependant aux droits !
- Une fois vos paires constituées, vous pouvez encore :
  - Ajouter des éléments supplémentaires (afin d'éviter les réponses par élimination)
  - Écrire le message de feedback

#### Feedback

Saisissez le texte qui s'affiche lorsque la solution a été trouvée

Prima, du hast die Lösung gefunden !

- Fournir une aide supplémentaire (rappel de règle de grammaire, traduction, référence au cours,...)
- Vous pouvez alors cliquer sur **Afficher un aperçu**
- Si cet aperçu vous convient, vous pouvez l'enregistrer **✓ Enregistrer l'appli**
- Sinon, vous pouvez toujours le modifier **← Modifier à nouveau**

Voici un exemple de réalisation :



<https://LearningApps.org/watch?v=prbgdukqjo1>

### Suivi des élèves

Un autre point fort de LearningApps.org est la possibilité de créer des comptes élèves et des groupes.

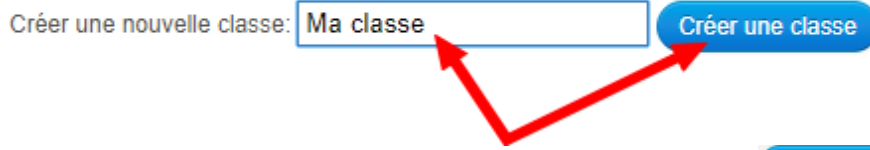
Cette fonctionnalité présente deux avantages :

- L'opportunité de suivre l'avancement de chacun sur les exercices donnés,
- La possibilité offerte aux élèves de créer leurs propres *applis* dans leur classe (et ceci sans qu'ils soient obligés de s'enregistrer avec une adresse mail).



✓ **Créer une classe ou un groupe**

- Commencez tout d'abord par créer une classe :  
**Mes classes**



- Une fois votre classe créée, vous pouvez la peupler en créant des **Comptes étudiant (0)**

La manipulation est plutôt simple : Entrez le prénom et éventuellement l'initiale du nom de chaque élève (pour ne pas avoir à faire une déclaration CNIL !) et le site générera automatiquement un nom d'utilisateur et un mot de passe, comme dans l'exemple ci-dessous :

Mes classes » statistiques Class Folder

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Mot de passe	
Ad	David	adida01	*****	
Hans	Reger	hanne01	*****	
David	Erleben	daere01	*****	
August	Heck	aughe01	*****	
Gottfried	Demmer	gottde01	*****	
Wolfgang	Beck	wolbbe01	*****	
Hannah	Arndt	hanar01	*****	
Rosa	Lorenzberg	rosalu01	*****	

Créer de nouveaux comptes étudiants Demandez à un élève Imprimer la liste des comptes étudiants

- En cliquant sur **Class Folder**, vous pouvez créer des dossiers où vos élèves trouveront les applis mises à leur disposition.
- Le bouton **statistiques** vous permet de suivre l'avancée des élèves dans leurs travaux pour les relancer éventuellement

statistiques

Prénom	Nom	Statut
Ad	David	✓
Hans	Reger	✓
David	Erleben	✓
August	Heck	
Gottfried	Demmer	
Wolfgang	Beck	✗
Hannah	Arndt	
Rosa	Lorenzberg	

